


# LASERWORLD LICENCIA DEL DSP DE LASERGRAPH

Licencia del DSP de Lasergraph para añadir la función de edición para una red con al menos un DSP Mark 2 de Lasergraph. Cada DSP Playback de Lasergraph hereda la función de edición

- Licencia maestra para la edición de espectáculos láser
- Actualización de la licencia

Referencia DSP-LICENSOR

Unidad: Precio por 1 Pieza
Embalaje completo: 1 Licencia
Marca: Laserworld

- El sistema de control de espectáculos láser **Lasergraph DSP**, fabricado por Laseranimation Sollinger, está especialmente diseñado para aplicaciones de espectáculos altamente profesionales.
- Los sistemas **DSP de Lasergraph** están bien establecidos en la industria de la luz láser para espectáculos. Debido al concepto de procesamiento descentralizado del espectáculo, los sistemas DSP son extremadamente prowerful, pero no requieren ningún sistema informático especial para la programación del espectáculo láser
- ¡El **Lasergraph DSP** es el ordenador del espectáculo!
- El único software necesario para la programación en un sistema DSP es un pequeño programa de sólo varios kilobytes de tamaño, que se conecta al DSP a través de una conexión LAN TCP/IP estándar - el procesamiento real de la señal y todos los cálculos son realizados por la unidad **DSP de Lasergraph**.
- Este procesamiento descentralizado hace que toda la infraestructura del espectáculo sea

Obra bajo licencia Creative Commons: creativecommons.org
Reservados todos los derechos. Queda totalmente prohibido su reproducción total o parcial sin la autorización previa y por escrito de SILUJ ILUMINACIÓN, S.L.

independiente de las influencias externas, ya que los espectáculos se pueden ejecutar incluso sin tener ningún ordenador conectado al DSP - y esto puede ser incluso espectáculos muy complejos con manejo de código de tiempo y disparos de entrada/salida DMX.

- En caso de un corte de energía, el DSP se enciende de nuevo junto con la energía, por lo que el espectáculo puede continuar inmediatamente en el punto en que se interrumpió.
- Además de esto, el DSP de Lasergraph es bien conocido en la industria por su gran calidad de salida, que se logra con procesadores muy potentes.
- El **Laseranimation Lasergraph DSP** es un potente sistema de control de espectáculos no sólo para crear espectaculares espectáculos de línea de tiempo preprogramados, sino que también se puede utilizar para controlar muchos tipos de medios adicionales, como accesorios DMX, contenido de vídeo, efectos especiales y efectos de agua.
- Los espectáculos de láser en vivo de alto nivel profesional también se controlan a menudo con los sistemas DSP de Lasergraph, especialmente porque las producciones de alto nivel requieren sistemas de control a prueba de fallos y de máxima fiabilidad, que sean flexibles en su uso y compatibles con el manejo del código de tiempo (SMPTE) y el control DMX remoto. Los grandes espectáculos de láser en directo suelen estar controlados por varios sistemas DSP, todos ellos conectados a través de una red LAN y activados remotamente por DMX desde un GrandMA o un controlador profesional similar.

- **Lasergraph DSP Licencia**
    - Junto con un **Lasergraph DSP** compact y una sola Licencia de Licencia en una red, cada **Lasergraph DSP** compact Playback se convierte en un **Lasergraph DSP** compact con función de edición completa!

- **Ejemplo**
    - Hasta ahora ha necesitado tres sistemas **Lasergraph DSP** compact para controlar tres sistemas de láser de espectáculo con un show de láser individual. Gracias a la Licencia DSP de Lasergraph, ahora sólo necesitará una unidad DSP compact, una Licencia DSP de Lasergraph y dos (en comparación con el DSP compact Mark 2, mucho más barato) unidades DSP compact Playback de Lasergraph.

Obra bajo licencia Creative Commons: creativecommons.org
Reservados todos los derechos. Queda totalmente prohibido su reproducción total o parcial sin la autorización previa y por escrito de SILUJ ILUMINACIÓN, S.L.