

LASERWORLD SHOWCONTROLLER

Showcontroller Laserworld software multimedia para shows láser profesionales

- **Showcontroller** es un completo programa láser y software multimedia.
- Se compone de las partes del programa Live, RealTime, PicEdit, Tracer y SVG Converter.

- Control
- Láser en vivo
- Programación de espectáculos láser basada en la línea de tiempo - Más de 250 espectáculos gratuitos disponibles
- Operación de arrastrar y soltar, interfaz intuitiva
- Importación de logotipos y gráficos
- Soporte MIDI y DMX
- Interfaz 3D Realizzer (Showcontroller PLUS)
- Soporte de video (Showcontroller PLUS) : se admiten hasta 20 interfaces de salida LAN ShowNet

Referencia 7640144990350

Obra bajo licencia Creative Commons; creativecommons.org
Reservados todos los derechos. Queda totalmente prohibido su reproducción total o parcial sin la autorización previa y por escrito de SILUJ ILUMINACIÓN, S.L.

- Espectáculo láser muy fácil: no importa si se requiere un espectáculo láser profesional de línea de tiempo sincronizada con música o si los láseres se deben operar en vivo, por ejemplo, en un set de DJ: los controladores de espectáculo contienen todas las funciones necesarias para crear espectáculos láser impresionantes.

- **Showcontroller Live**: Showcontroller Live permite el control directo en vivo de los láseres. Incluye una gran cantidad de cuadros y animaciones prefabricados. Estos también se pueden ampliar fácilmente con sus propios gráficos, logotipos o textos. Muchos efectos también se pueden cambiar directamente durante el control láser en vivo, como colores, velocidad, rotación, tamaño, etc. Además, los controladores de show se pueden controlar de forma remota, por ejemplo a través de controladores MIDI o DMX, lo que brinda una enorme flexibilidad adicional en el control

- **Fiable:** Sin actualizaciones forzadas
- **Privacidad:** Sin registro forzado para actualizaciones de software
- **Compatible:** Sistema ILDA estándar compatible

- Las nuevas características y mejoras se lanzan regularmente, pero depende del usuario decidir cuándo y si quiere actualizar. El usuario puede decidir cuándo quiere probar nuevas funciones.

Mostrar controlador EN VIVO

- **Showcontroller LIVE** es la parte de Showcontroller Suite que fue especialmente diseñada para el control en vivo de los láseres. Ya sea para acompañar un set de DJ en vivo, para trabajar con un láser en un festival o para apoyar música en vivo o presentaciones artísticas, **Showcontroller LIVE** es el software para cada tipo de presentación de espectáculos láser que no puede preprogramarse o no tiene una base de tiempo subyacente.
- **Showcontroller LIVE** es una herramienta extremadamente poderosa: se pueden preprogramar 40 escenas por banco, en 10 bancos.
- Además, **Showcontroller LIVE** ya se entrega con una gran colección de escenas prefabricadas. Esto hace posible comenzar de inmediato con un espectáculo de láser en vivo.
    1. **Conecte la interfaz de hardware y conecte el láser**
    2. **Abra el controlador del programa EN VIVO**
    3. **Haga clic en INICIO y seleccione la escena.**
    4. Y vamos!

Mostrar controlador en tiempo real

- **Showcontroller RealTime** se utiliza para crear espectáculos láser basados en la línea de tiempo. Las figuras y animaciones láser se pueden colocar en la línea de tiempo y sincronizar con la música. Se puede asignar una variedad de efectos personalizables a estos cuadros. También es posible programar varias pistas en paralelo.
- Showcontroller RealTime tiene todas las funciones necesarias para la programación profesional de espectáculos láser. La ventana principal muestra la línea de tiempo en la que todos los elementos de programación se pueden asignar a una base de tiempo general, por ejemplo, un archivo de audio o una secuencia de tiempo simple.
- La ventana de vista previa permite una vista previa en vivo en tiempo real de los elementos programados. La salida láser también se puede hacer en tiempo real.
- Debido a la solución de licencia flexible a través del dongle de licencia, es posible programar RealTime en Showcontroller sin tener que conectar una tarjeta de salida de hardware. Esto simplifica enormemente el proceso de preproducción y también permite la programación en el avión, por ejemplo.
- El controlador de espectáculos RealTime Lasershow Timeline fue diseñado para un funcionamiento intuitivo, incluso los principiantes pueden crear rápida y fácilmente sus primeros espectáculos láser. La programación de arrastrar y soltar es una de las funciones principales de la línea de tiempo RealTime. Las posibilidades versátiles para trabajar con efectos hacen que los controladores de espectáculos sean la solución adecuada para todo tipo de diseño de espectáculos láser.

Mostrar controlador PicEdit

- **Showcontroller PicEdit** es la parte del programa que se utiliza para la creación de gráficos láser 2D y 3D. PicEdit es una herramienta muy poderosa con la cual no solo se pueden crear gráficos láser basados en vectores, sino también animaciones.
- PicEdit trabaja en estrecha colaboración con las otras partes del programa Showcontroller Laser Software Suite, como Showcontroller Tracer o Showcontroller SVG Tool: importe sus propios logotipos

Obra bajo licencia Creative Commons: creativecommons.org
Reservados todos los derechos. Queda totalmente prohibido su reproducción total o parcial sin la autorización previa y por escrito de SILUJ ILUMINACIÓN, S.L.

en formato JPG o archivos de vectores estáticos o animados desde Blender (o desde otros programas 3D con el desvío a través de Blender).

Mostrar controlador de seguimiento:

- La parte del programa **Showcontroller Tracer** fue especialmente desarrollada para el rastreo basado en vectores de imágenes de píxeles, como archivos JPG, con el fin de que puedan usarse con láser. Simplemente seleccione una imagen, por ejemplo, un logotipo, y haga que se convierta. Hay varias opciones de optimización disponibles para optimizar la calidad del archivo vectorial después del rastreo y para lograr la mejor reproducción láser posible.

Herramienta SVG Showcontroller

- Con la herramienta **Showcontroller SVG** es posible convertir cuadros y animaciones del formato SVG a un formato vectorial láser. Los archivos SVG pueden ser archivos del software gratuito de animación 3D Blender (o de otros programas 3D con una conversión a Blender) o simplemente archivos SVG de programas de software estándar basados en vectores, como Adobe Illustrator.

Showcontroller se ofrece con dos licencias diferentes

- **1. Mostrar controlador:** Admite hasta 3 interfaces de hardware LaserNet ShowNet (DAC)
- **2. Showcontroller PLUS:** Admite más de 3 interfaces de hardware (DAC), se admiten diferentes interfaces de hardware:
    - ShowNet
    - Netlase
    - Netlase LC
    - Easylase II
    - Easylase LC
    - Phoenix Micro USB V1
- Esto cubre todo el rango, desde USB simple hasta interfaces LAN de alta gama. Todas las interfaces admiten entrada / salida DMX.
- Showcontroller PLUS tiene una ventana de vista previa más grande en LIVE, en la que se puede mostrar la salida de todos los escáneres.
- Showcontroller PLUS también es compatible con el software de visualización 3D REALIZZER y el uso de eventos de video.

Requisitos de hardware para controladores de espectáculos:

- Requisitos mínimos de hardware para el funcionamiento del software show laser controller:
    - PC de doble núcleo
    - Sistema operativo Windows 7/8/10, 32 bits o 64 bits
    - Min. 4 GB de RAM
    - Tarjeta gráfica compatible con OpenGL
    - Si se va a utilizar el evento de video (solo Showcontroller PLUS), se recomienda una tarjeta gráfica a nivel de juego, por ejemplo, GeForce 960 o superior (o similar)

Algunas perguntas sobre el Showcontroller

- ¿Que idiomas son compatibles con Showcontroller?
    - Showcontroller está disponible en muchos idiomas.
    - Dependiendo del progreso de las traducciones individuales, al menos se traduce el entorno Showcontroller LIVE. El inglés se establece como el idioma alternativo para textos que aún no se han traducido. Se implementan los siguientes idiomas: Ingles, alemán, francés, español, chino y holandés
- ¿Como se importan datos y archivos de Adobe Illustrator?
    - Showcontroller admite una gran cantidad de formatos de datos para "convertir" a marcos reproducibles con láser.
    - Además de los archivos de imagen normales, como .JPG o .PNG, que se pueden procesar con la parte del programa "Showcontroller Tracer", también existe la opción de leer archivos vectoriales en formato SVG directamente. Esto se aplica igualmente a cuadros estáticos y cuadros animados, y se pueden importar gráficos y animaciones en 2D y 3D. Con la siguiente configuración, las pruebas de importación con Adobe Illustrator en la versión 2018 tuvieron éxito:

Obra bajo licencia Creative Commons: creativecommons.org
Reservados todos los derechos. Queda totalmente prohibido su reproducción total o parcial sin la autorización previa y por escrito de SILUJ ILUMINACIÓN, S.L.

- Importación de datos SVG desde Blender
    - El procedimiento para exportar datos compatibles desde Blender se describe con más detalle en las instrucciones de funcionamiento: animaciones 3D de Blender
    - Para no tener que hacer la configuración manualmente, hemos creado una plantilla de archivo Blender.







Obra bajo licencia Creative Commons: creativecommons.org
Reservados todos los derechos. Queda totalmente prohibido su reproducción total o parcial sin la autorización previa y por escrito de SILUJ ILUMINACIÓN, S.L.



Obra bajo licencia Creative Commons: creativecommons.org
Reservados todos los derechos. Queda totalmente prohibido su reproducción total o parcial sin la autorización previa y por escrito de SILUJ ILUMINACIÓN, S.L.